

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ КРАПИВИНСКОГО
МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА
МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«ЗЕЛЕНОВСКАЯ ОСНОВНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА»

Рассмотрена	Принята	 <p>Утверждаю Директор школы Т.А. Вострикова приказ № 118 от 30.08.2023г.</p>
На заседании методического	на педагогическом совете	
Совета	школы	
Протокол № 1 от 30.08.2023	Протокол № 1 от 30.08.2023г.	

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа

Технической направленности

«Юный информатик»

(базовый уровень)

Возраст детей 11 – 13 лет

Срок реализации: 1 год

Разработчик:
Берстнева Л. П.
Учитель математики
и информатики

пос. Зеленовский
2023г.

Содержание

РАЗДЕЛ 1. КОМПЛЕКС ОСНОВНЫХ ХАРАКТЕРИСТИК ПРОГРАММЫ

Пояснительная записка	3
Цель и задачи программы	4
Содержание программы	5
Учебный план	5
Содержание учебно – тематического плана	6
Планируемые результаты	8

РАЗДЕЛ 2. КОМПЛЕКС ОРГАНИЗАЦИОННО-ПЕДАГОГИЧЕСКИХ УСЛОВИЙ

Календарный учебный график.....	9
Условия реализации программы	10
Формы аттестации	11
Оценочные материалы	11
Методические материалы	12
Список литературы	15
ПРИЛОЖЕНИЕ 1	17
ПРИЛОЖЕНИЕ 2	18

РАЗДЕЛ 1. КОМПЛЕКС ОСНОВНЫХ ХАРАКТЕРИСТИК ПРОГРАММЫ

1.1. Пояснительная записка

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Юный информатик» имеет техническую направленность.

Программа составлена на основании нормативных документов:

1. Федеральный закон "Об образовании в Российской Федерации" от 29.12.2012 N 273-ФЗ;
2. Концепцией развития дополнительного образования детей до 2030 года, утвержденной распоряжением Правительства Российской Федерации от 31 марта 2022 г. № 678-р;
3. Приказом Министерства просвещения РФ от 27 июля 2022 г. N 629 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»;
4. Письмом Минобрнауки России от 29.03.2016 N ВК-641/09 «О направлении методических рекомендаций» (вместе с Методическими рекомендациями по реализации адаптированных дополнительных общеобразовательных программ, способствующих социально-психологической реабилитации, профессиональному самоопределению детей с ограниченными возможностями здоровья, включая детей-инвалидов, с учетом их особых образовательных потребностей)
5. СП 2.4.3648-20 "Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи";
6. СанПиН 1.2.3685-21 «Гигиенические нормативы и требования к обеспечению безопасности и (или) безвредности для человека факторов среды обитания»;
7. Уставом и локальными актами учреждения.

Актуальность

Информатика - в настоящее время одна из фундаментальных отраслей научного знания, изучающая информационные процессы, методы и средства получения, преобразования, передачи, хранения и использования информации; стремительно развивающаяся и постоянно расширяющаяся область практической деятельности человека, связанная с использованием информационных технологий.

Сегодня информатика – один из центральных компонентов общего образования человека наряду с русским языком, математикой и другими курсами. Это стержень современного образования во многих отношениях, прежде всего, с точки зрения формирования современного научного представления о мире, в котором уже невозможно жить без понимания роли и места информационных процессов.

Изучение информатики имеет большое значение для развития мышления школьников, их подготовки к полноценной жизни в современном обществе. В современной психологии отмечается значительное влияние изучения информатики и использования компьютеров в обучении на развитие у школьников теоретического, творческого мышления, а также формированию нового типа мышления, так называемого операционного мышления, направленного на выбор оптимальных решений.

В процессе изучения информатики учащиеся овладевают такими современными методами научного познания как формализация, моделирование, компьютерный эксперимент и т.д. Информатика привносит в учебный процесс новые виды учебной деятельности, многие умения и навыки, формируемые при ее изучении, носят в современных условиях общеучебный, общеинтеллектуальный характер. Обучение информатике способствует развитию у учащихся навыков устной речи, алгоритмического мышления, эффективного использования справочной информации.

Исключительно велика роль информатики, информационных технологий в подготовке подрастающего поколения к труду, продолжению образования, профессиональной деятельности, профессиональному самоопределению.

Педагогическая целесообразность

Информатика как динамично развивающаяся наука становится одной из тех отраслей знаний, которая призвана готовить современного человека к жизни в новом информационном обществе.

Информатика как предмет дополнительного образования является образовательным компонентом общего среднего образования. Вместе с тем, он пронизывает содержание многих других предметов и, следовательно, становится дисциплиной обобщающего, методологического плана. В этой связи особенно актуальными становятся вопросы создания программ дополнительного образования для изучения информатики в возрасте 11-13 лет.

Задача обучения информатике в целом - внедрение и использование новых передовых информационных технологий, пробуждение в детях желания экспериментировать, формулировать и проверять гипотезы и учиться на своих ошибках.

Простейшие навыки общения с компьютером должны прививаться и развиваться и в этом возрасте, для того чтобы на предметных уроках дети в дальнейшем могли сосредоточиться на смысловых аспектах.

Учащиеся в этом возрасте испытывают к компьютеру сверхдоверие и обладают психологической готовностью к активной встрече с ним. Общение с компьютером увеличивает потребность в приобретении знаний, продолжении образования.

Программа «Юный информатик» рассчитана на дополнительное обучение

подростков на принципах доступности и результативности. Используются активные методы обучения и разнообразные формы (занятия, конкурсы, соревнования, презентации...).

Отличительные особенности программы

Данная программа составлена таким образом, что создаются условия, необходимые для овладения обучающимися теми видами деятельности, которые дают им возможность проявить свой исследовательский и творческий потенциал, т. е. найти себя. Нужно показать ребятам, что интересных и даже неожиданных результатов можно добиться, овладев лишь небольшой частью программной среды, подключив при работе свое воображение. В процессе обучения особое внимание уделяется не особенностям конкретного программного и аппаратного обеспечения, а общим принципам, лежащим в их основании. Данная программа отличается также и разнообразием практических работ и проектной деятельностью. Отличительной особенностью данной программы является подход в обучении, в котором информатика рассматривается как средство развития логического мышления, умения анализировать, выявлять сущности и отношения, описывать планы действий и делать логические выводы.

Адресат

К освоению дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы допускаются все дети без исключения, не имеющие медицинских противопоказаний для занятий данным видом деятельности.

Программа адресована детям в возрасте от 11 до 13 лет.

Состав группы 10-15 человек. Требования к минимальному уровню компетенций учащихся при наборе на обучение отсутствуют.

Объем и срок освоения программы

Программа «Юный информатик» рассчитана на 1 год обучения и реализуется в объеме 72 учебных часа. (2 часа в неделю)

Формы организации образовательного процесса

Форма обучения – очная (с применением дистанционного обучения на период карантина или других чрезвычайных ситуаций), с применением цифровых технологий.

Особенности организации образовательного процесса. Обучение осуществляется с группой детей среднего школьного возраста. Состав группы – постоянный. Возможна вариативность

1. 2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ПРОГРАММЫ

Цель программы: углубление и развитие интересов и специализированных навыков в области информатики — формирование специальных знаний и практических навыков работы на компьютере в системной среде Microsoft Office, текстовом редакторе, графическом редакторе, в работе с таблицами и мультимедиа, в среде исполнителя Чертежник.

Задачи программы:

Образовательные (предметные)

Отработать технологические навыки работы на ПК;

Сформировать знания по основным приёмам и методам работы с ПК, WORD, PAINT, POWER POINT;

Создавать алгоритмы для исполнителей Водолей, Чертежник;

Научить применять подходящий «инструмент» для решения конкретной задачи;

Познакомить школьников с основными свойствами информации, научить их приемам организации информации;

формировать общеучебные умения и навыки, приобретение знаний, умений и навыков работы с информацией;

формировать умение применять теоретические знания на практике;

иметь первоначальное представление о компьютере и сферах его применения;

личностные (воспитательные)

обучить основам коммуникативной культуры;

формировать навыки сотрудничества, умения работать в коллективе;

развивать умение чётко и точно (устно и письменно) излагать свои мысли;

общения в группе, навыков здорового образа жизни;

развитие учебной мотивации учащихся по выбору профессии,

бережного отношения к школьному имуществу;

метапредметные (развивающие)

развивать познавательный интерес к предметной области «Информатика»;

развивать познавательную активность, воображение,

внимание, память, фантазию;

развивать интерес к изучению различных ИТ и дисциплин, связанных с ИТ;

уметь выделять главное, существенное, обобщать имеющиеся факты, логически и абстрактно мыслить;

развивать системное мышление, самостоятельность, положительную мотивацию к решению задач, проектной деятельности, потребности в саморазвитии, ответственности и аккуратности.

№ п/п	Наименование раздела	Количество часов			Форма контроля
		всего	теоретич.	практич.	
1	Вводное занятие	1	1	-	анкетирование
2	Информация вокруг нас	10	7	3	Беседа, опрос, практическая работа, рефлексия
3	Компьютер	6	2	4	Беседа, опрос, практическая работа, рефлексия.
4	Подготовка текстов на компьютере	8	2	6	Беседа, опрос, практическая работа, рефлексия.
5	Компьютерная графика	5	1	4	Беседа, опрос, практическая работа, защита проекта, рефлексия.
6	Создание мультимедийных объектов	7	1	6	Защита проектов, дискуссия
7	Итоговая работа	1	0	1	
8	Объекты и системы	15	5	10	Беседа, опрос, практическая работа, рефлексия

9	Информационные модели	7	1	6	Беседа, опрос,
10	Алгоритмика	10	2	8	Беседа, опрос, практическая работа, защита проекта, рефлексия.
11	Итоговое занятие	2	1	1	Защита проектов, дискуссия
	Итого	72	23	49	

Режим занятий

Занятия проводятся один раз в неделю по 2 академических часа, с перерывом 15 минут.

Программа курса состоит из двух ступеней, фактически продолжающих друг друга. Дети, занимаясь в компьютерном кружке смогут освоить работу в основных прикладных программах, научиться элементам алгоритмизации. Дополнительная образовательная программа «Юные информатики» рассчитана на детей в возрасте 11 - 13 лет.

Программа составлена с учётом санитарно-гигиенических требований, медицинских показаний о возрастных особенностях обучающихся. Во время занятий соблюдаются требования к организации труда и отдыха.

Основными, характерными при реализации данной программы формами являются групповые комбинированные учебные занятия. Занятия состоят из теоретической и практической частей, причём большее количество времени занимает практическая часть. При проведении занятий традиционно используются три формы работы:

демонстрационная, когда обучающиеся слушают объяснения педагога и наблюдают за демонстрационным экраном или экранами компьютеров на ученических рабочих местах;

фронтальная, когда обучающиеся синхронно работают под управлением педагога;

самостоятельная, когда обучающиеся выполняют индивидуальные задания в течение части занятия или нескольких занятий.

1. 3. Содержание программы

1. 3. 1. Учебный план

2. Учебный план

1. 3. 2. Содержание учебно – тематического плана

2. Раздел 1. Вводное занятие (1 час)

3. *Теория(1 час):* Введение в программу. Инструктаж по охране труда и технике безопасности. Вводная диагностика. Знакомство с объединением.

4. Раздел 2. Информация вокруг нас(10ч.)

5. *Теория:* Информация и информатика. Как человек получает информацию.

6. Виды информации по способу получения.

7. Хранение информации. Память человека и память человечества. Носители информации.

8. Передача информации. Источник, канал, приёмник. Примеры передачи информации. Электронная почта.

9. Код, кодирование информации. Способы кодирования информации. Метод координат.

10. Формы представления информации. Текст как форма представления информации. Табличная форма представления информации. Наглядные формы представления информации.

11. Обработка информации. Разнообразие задач обработки информации. Изменение формы представления информации. Систематизация информации. Поиск информации. Получение новой информации. Преобразование информации по заданным правилам. Черные ящики. Преобразование информации путем рассуждений. Разработка плана действий и его запись. Задачи на переливания. Задачи на переправы.

12. Информация и знания. Чувственное познание окружающего мира.

13. Абстрактное мышление. Понятие как форма мышления.

14. Практика:

15. Практическая работа № 4. «Работаем с электронной почтой». 16.

Практическая работа № 9. «Создаём простые таблицы».

17. Практическая работа № 15. «Ищем информацию в сети Интернет»

18. Практическая работа № 16. «Выполняем вычисления с помощью программы Калькулятор».

18. *Форма контроля:* тестирование

Раздел 3. Компьютер(4 ч.)

Теория: Компьютер—универсальная машина для работы с информацией.

Техника безопасности и организация рабочего места.

Основные устройства компьютера, в том числе устройства для ввода информации (текста, звука, изображения) в компьютер.

Компьютерные объекты. Программы и документы. Файлы и папки. Основные правила именования файлов.

Элементы пользовательского интерфейса: рабочий стол; панель задач. Мышь, указатель мыши, действия с мышью. Управление компьютером с помощью мыши. Компьютерные меню. Главное меню. Запуск программ. Окно программы и его компоненты. Диалоговые окна. Основные элементы управления, имеющиеся в диалоговых окнах.

Ввод информации в память компьютера. Клавиатура. Группы клавиш. Основная позиция пальцев на клавиатуре.

Практика:

Практическая работа № 1. «Вспоминаем клавиатуру».

Практическая работа № 2. «Вспоминаем приёмы управления компьютером».

Практическая работа № 3. «Создаём и сохраняем файлы».

Форма контроля: тестирование

Раздел 4. Подготовка текстов на компьютере (7ч.)

Теория: Текстовый редактор. Правила ввода текста. Слово, предложение, абзац. Приёмы редактирования (вставка, удаление и замена символов). Фрагмент. Перемещение и удаление фрагментов. Буфер обмена. Копирование фрагментов. Проверка правописания, расстановка переносов. Форматирование символов (шрифт, размер, начертание, цвет). Форматирование абзацев (выравнивание, отступ первой строки, междустрочный интервал и др.). Создание и форматирование списков. Вставка в документ таблицы, ее форматирование и заполнение данными.

Компьютерная графика. Простейший графический редактор. Инструменты графического редактора. Инструменты создания простейших графических

объектов. Исправление ошибок и внесение изменений. Работа с

фрагментами: удаление, перемещение, копирование. Преобразование фрагментов. Устройства ввода графической информации.

Мультимедийная презентация. Описание последовательно развивающихся событий (сюжет). Анимация. Возможности настройки анимации в редакторе презентаций. Создание эффекта движения с помощью смены последовательности рисунков.

Практика:

Практическая работа № 5. «Вводим текст».

Практическая работ а№ 6.«Редактируем текст».

Практическая работа № 7.«Работаем с фрагментами текста». Практическая работа № 8. «Форматируем текст».

Практическая работа № 14.«Создаём списки».

Форма контроля: тестирование, презентация

Раздел 5. Компьютерная графика(5ч.)

Теория: Объекты и их имена. Признаки объектов: свойства, действия, поведение, состояния. Отношения объектов. Разновидности объектов и их классификация.

Состав объектов. Системы объектов.

Модели объектов и их назначение. Информационные модели. Словесные информационные модели. Простейшие математические модели.

Табличные информационные модели. Структура и правила оформления таблицы. Простые таблицы. Табличное решение логических задач.

Вычислительные таблицы. Графики и диаграммы. Наглядное представление о соотношении величин. Визуализация многорядных данных.

Многообразие схем. Информационные модели на графах. Деревья

Практика:

Практическая работа №10.«Строим диаграммы».

Практическая работа №11.«Изучаем инструменты графического редактора».

Практическая работа №12. «Работаем с графическими фрагментами».

Практическая работа №13«Планируем работу в графическом редакторе».

Форма контроля: тестирование.

Практическая работа №14 «Создаём информационные модели –схемы, графы, деревья»

Форма контроля: проект «Диаграммы вокруг нас»

Раздел 4. Алгоритмика (9ч.)

Теория: Понятие исполнителя. Неформальные и формальные исполнители. Учебные исполнители (Черепашка, Кузнечик, Водолей и др.) как примеры формальных исполнителей. Их назначение, среда, режим работы, система команд. Управление исполнителями с помощью команд и их последовательностей. Что такое алгоритм. Различные формы записи алгоритмов (нумерованный список, таблица, блок-схема). Примеры линейных алгоритмов, алгоритмов с ветвлениями и повторениями (в повседневной жизни, в литературных произведениях, на уроках математики и т.д.). Составление алгоритмов (линейных, с ветвлениями и циклами) для управления исполнителями Чертежник, Водолей и др.

Практика:

Практическая работа № 15 «Создаем линейную презентацию»

Практическая работа № 16 «Создаем презентацию с гиперссылками»

Практическая работа №17 «Создаем циклическую презентацию»

Практическая работа №18«Создание линейного алгоритма для исполнителя Чертежник»

Практическая работа № 19 «Создание алгоритма с повторениями для исполнителя Чертежник»

Практическая работа №20«Создание циклического алгоритма для исполнителя Чертежник»

Практическая работа №21 «Создание рисунка в среде исполнителя Чертежник»

Форма контроля: презентация

Раздел 5.Итоговое занятие(1ч.)

Практика: защита творческих проектов

Планируемые результаты освоение программы

Раздел 1. Информация вокруг нас

Обучающиеся научатся:

понимать и правильно применять на бытовом уровне понятий «информация», «информационный объект»;

приводить примеры передачи, хранения и обработки информации в деятельности человека, в живой природе, обществе, технике;

приводить примеры древних и современных информационных носителей;

классифицировать информацию по способам её восприятия человеком, по формам представления на материальных носителях;

кодировать и декодировать сообщения, используя простейшие коды;

определять, информативно или нет некоторое сообщение, если известны способности конкретного субъекта к его восприятию.

Выпускник получит возможность:

сформировать представление об информации как одном из основных понятий современной науки, об информационных процессах и их роли в современном мире;

сформировать представление о способах кодирования информации;

преобразовывать информацию по заданным правилам и путём рассуждений;

научиться решать логические задачи на установление взаимного соответствия с использованием таблиц;

приводить примеры единичных и общих понятий, отношений между понятиями.

Раздел 2. Компьютер

Выпускник научится:

определять устройства компьютера (основные и подключаемые) и выполняемые ими функции;

различать программное и аппаратное обеспечение компьютера;

запускать на выполнение программу, работать с ней, закрывать программу;

создавать, переименовывать, перемещать, копировать и удалять файлы;

работать с основными элементами пользовательского интерфейса: использовать меню, обращаться за справкой, работать с окнами (изменять размеры и перемещать окна, реагировать на диалоговые окна);

вводить информацию в компьютер с помощью клавиатуры и мыши;

соблюдать требования к организации компьютерного рабочего места, требования безопасности и гигиены при работе со средствами ИКТ.

Обучающийся получит возможность:

овладеть приёмами квалифицированного клавиатурного письма;
научиться систематизировать (упорядочивать) файлы и папки;
сформировать представления об основных возможностях графического интерфейса и правилах организации индивидуального информационного пространства;
расширить знания о назначении и функциях программного обеспечения компьютера; приобрести опыт решения задач из разных сфер человеческой деятельности с применением средств информационных технологий.

Раздел 3. Подготовка текста на компьютере

Выпускник научится:

применять текстовый редактор для набора, редактирования и форматирования простейших текстов на русском и иностранном языках;
выделять, перемещать и удалять фрагменты текста; создавать тексты с повторяющимися фрагментами;
использовать простые способы форматирования (выделение жирным шрифтом, курсивом, изменение величины шрифта) текстов;

создавать и форматировать списки;

создавать, форматировать и заполнять данными таблицы;

создавать круговые и столбиковые диаграммы. Обучающийся получит возможность:

создавать объемные текстовые документы, включающие списки, таблицы, диаграммы, рисунки;

осуществлять орфографический контроль в текстовом документе с помощью средств текстового процессора;

оформлять текст в соответствии с заданными требованиями к шрифту, его начертанию, размеру и цвету, к выравниванию текста.

Раздел 4. Компьютерная графика

Выпускник научится:

применять простейший графический редактор для создания и редактирования простых рисунков.

Выпускник получит возможность:

видоизменять готовые графические изображения с помощью средств графического редактора;

научиться создавать сложные графические объекты с повторяющимися и

/или преобразованными фрагментами.

Раздел 5. Создание мультимедийных объектов

Выпускник научится:

использовать основные приёмы создания презентаций в редакторах презентаций.

Обучающийся получит возможность:

научиться создавать на заданную тему мультимедийную презентацию с гиперссылками, слайды которой содержат тексты, звуки, графические изображения; демонстрировать презентацию на экране компьютера или с помощью проектора.

Раздел 1. Объекты и системы

Выпускник научится:

Отрабатывать технологические навыки работы на ПК;

формировать знания по основным приёмам и методам работы с ПК, WORD, PAINT, POWER POINT;

Создавать алгоритмы для исполнителей Водолей, Чертежник;

применять подходящий «инструмент» для решения конкретной задачи;

Познакомятся с основными свойствами информации, научить их приемам организации информации;

формировать общеучебные умения и навыки, приобретение знаний, умений и навыков работы с информацией;

формировать умение применять теоретические знания на практике;

иметь первоначальное представление о компьютере и сферах его применения;

личностные (воспитательные)

обучатся основам коммуникативной культуры;

формировать навыки сотрудничества, умения работать в коллективе;

развивать умение чётко и точно (устно и письменно) излагать свои мысли;

формирование общественной активности, гражданской

позиции, культуры общения в группе, навыков здорового образа жизни;

развитие учебной мотивации учащихся по выбору профессии, бережного отношения к школьному имуществу;

метапредметные (развивающие)

развивать познавательный интерес к предметной области «Информатика»;

развивать познавательную активность, воображение, внимание, память, фантазию;
развивать интерес к изучению различных ИТ и дисциплин, связанных с ИТ;
уметь выделять главное, существенное, обобщать имеющиеся факты, логически и абстрактно мыслить;
развивать системное мышление, самостоятельность, положительную мотивацию к решению задач, проектной деятельности, потребности в саморазвитии, ответственности и аккуратности.

анализировать объекты окружающей действительности, указывая их признаки, свойства, действия, поведение, состояния;
выявлять отношения, связывающие данный объект с другими объектами;
осуществлять деление заданного множества объектов на классы по заданному или самостоятельно выбранному признаку—основанию классификации;
приводить примеры материальных, нематериальных и смешанных систем.

Обучающийся получит возможность:

научиться изменять свойства рабочего стола: тему, фоновый рисунок, заставку;
научиться изменять свойства панели задач;
узнавать свойства компьютерных объектов(устройств, папок, файлов)и возможных действий с ними;
научиться упорядочивать информацию в личной папке.

Раздел 2. Информационное

моделирование

Выпускник научится:понимать

сущность понятий

«модель»,«информационная модель»;

различать натурные и информационные модели, приводить их примеры;

«читать» информационные модели (простые таблицы, круговые и столбиковые диаграммы, схемы и др.), встречающиеся в повседневной жизни;

перекодировать информацию из одной пространственно-графической или знаково-символической формы в другую, в том числе использовать

графическое представление (визуализацию) числовой информации;
строить простые информационные модели объектов из различных предметных областей.

Ученик получит возможность:

сформировать начальные представления о назначении и области применения моделей; о моделировании как методе научного познания;
приводить примеры образных, знаковых и смешанных информационных моделей;

познакомится с правилами построения табличных моделей, схем, графов,
понимать смысл понятия «алгоритм», приводить примеры алгоритмов;
понимать термины «исполнитель», «формальный исполнитель», «среда исполнителя», «система команд исполнителя»; приводить примеры формальных и неформальных исполнителей;

деревьев;

выбирать форму представления данных (таблица, схема, график, диаграмма, граф, дерево) в соответствии с поставленной задачей. Раздел 3. Элементы алгоритмизации
Выпускник научится:

осуществлять управление имеющимся формальным исполнителем;

понимать правила записи и выполнения алгоритмов,
содержащих алгоритмические конструкции «следование», «ветвление», «цикл»;

подбирать алгоритмическую конструкцию,
соответствующую заданной ситуации;

исполнять линейный алгоритм для формального исполнителя заданной системы команд;

разрабатывать план действий для решения задач на переправы, переливания и пр.;

Обучающийся получит возможность:

исполнять алгоритмы, содержащие ветвления и повторения, для формального исполнителя с заданной системой команд;

по данному алгоритму определять, для решения какой задачи он предназначен;

разрабатывать в среде формального исполнителя короткие алгоритмы, содержащие базовые алгоритмические конструкции и вспомогательные алгоритмы.

РАЗДЕЛ 2. КОМПЛЕКС ОРГАНИЗАЦИОННО-ПЕДАГОГИЧЕСКИХ УСЛОВИЙ

2.1 Календарный учебный график

Количество учебных недель –36

Количество учебных часов –72

Режим работы – 2 раз в неделю по 1 часу

Время проведения занятий - согласно расписанию

Праздничные и не учебные дни - 1-8 января, 23 февраля, 8 марта, 9 мая

Каникулы: 1 июня - 31 августа

Даты начала и окончания учебных периодов/этапов:

Начало учебного года: сентябрь 2023 года.

Окончание учебного года: май 2024 года.

2.2. Условия реализации программы

1. *Материально-техническое обеспечение*

Для эффективности образовательного процесса имеются следующие материально-технические условия:

Наличие учебного помещения для проведения занятий (кабинет информатики);

Наличие необходимого оборудования для проведения практических заданий (ноутбуки);

Наличие наглядных пособий, технических средств обучения, дидактических материалов к темам.

В перечень оборудования здания, в котором будет реализована данная программа, входят:

Мультимедийная доска(1шт.)

Персональный компьютер

Ноутбуки

Информационное обеспечение программы: презентации, видеоуроки, методические и дидактические пособия для проведения занятий, проверки и закрепления знаний по программе.

Кадровое обеспечение

Программа «Юные информатики» реализуется на базе МБОУ «Зеленовская основная общеобразовательная школа» учителем математики и информатики, педагогический стаж 26 лет.

Педагог, реализующий данную программу, обладает следующими личностными и профессиональными качествами:

умение создать комфортные условия для успешного развития личности обучающихся;

умение увидеть и раскрыть творческие способности обучающихся.

2.3. Форма аттестации

ФОРМЫ АТТЕСТАЦИИ / КОНТРОЛЯ

Для отслеживания результативности образовательной деятельности по программе проводятся: **входной, текущий, промежуточный и итоговый контроль.**

Входная диагностика проводится в **сентябре** с целью выявления первоначального уровня знаний, умений и возможностей детей.

Формы:

Для очного обучения:

собеседование;

анкетирование;

педагогическое наблюдение;

выполнение практических заданий педагога.

Текущий контроль осуществляется на занятиях в течение всего учебного года (после каждого занятия) для отслеживания уровня освоения учебного материала программы и развития личностных качеств учащихся.

Формы:

педагогическое наблюдение;

практическая работа;

устный опрос, фронтальный опрос;

анализ педагогом и учащимися качества выполнения работ и др.

Промежуточная аттестация (промежуточный контроль). Предусмотрен **2 раза в год (декабрь, май)** с целью выявления уровня освоения программы учащимися и корректировки процесса обучения.

Формы:

устный и письменный опрос;

интерактивные тесты;

презентация проектов;

Аттестация по завершении реализации программы (итоговый контроль) **проводится в мае**, с целью оценки уровня и качества освоения учащимися дополнительной общеразвивающей программы (всего периода обучения по программе). По окончании обучения выполняется итоговая творческая работа, творческий проект.

Первый год обучения – презентация, творческий проект. В ходе работы над проектами отрабатываются и закрепляются полученные умения и навыки, раскрываются перспективы дальнейшего обучения.

Итоговые работы обязательно выставляются, это дает возможность ребенку увидеть значимость своей деятельности, увидеть оценку работы, как со стороны сверстников, так и со стороны взрослых.

Участие в творческих мероприятиях, конкурсах и фестивалях, учебно-исследовательских конференциях. Для оценки результативности учебных занятий применяется промежуточный контроль в виде интерактивных тестов.

ОЦЕНОЧНЫЕ И ДИАГНОСТИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ

Мониторинг уровня обученности и личностного развития обучающихся, карты оценки результатов освоения программы и описание критериев оценивания в

приложении № 1.

Критериями оценки освоения программного материала являются знания, умения, навыки, личностные качества, определенные данной программой:

Теоретические знания (по основным разделам учебного плана программы).

Владение специальной терминологией.

Практические умения и навыки, предусмотренные программой
(по основным разделам учебного плана программы).

Творческие навыки.

Коллективная ответственность.

Умение взаимодействовать с другими членами коллектива.

Стремление к самореализации социально адекватными способами.

Соблюдение нравственно – этических норм.

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ

Методы и приемы организации учебно-воспитательного процесса: объяснение, рассказ и беседа, оживляющие интерес и активизирующие внимание.

Использование наглядных пособий (таблиц, картин, плакатов, моделей), решение ситуационных задач, защита проектов и др.

Изучение материала с помощью мультимедийных средств. Поиск и анализ информации, работа с книгой.

Методы – частично-поисковый, индивидуального обучения, составление разного типа задачи и комплектование их в альбом для использования на занятиях.

Технологии: проблемного, диалогового, дифференцированного и индивидуализированного обучения, ИКТ, метод проектов.

Формы организации учебного занятия. Программа предусматривает применение групповой и индивидуальной (создание проектов, написание сочинений) форм работы. В зависимости от способностей учащихся может

Обучающие компьютерные программы;

Алгоритмы, схемы, образцы, инструкции;

Дидактические игры;

Обучающие настольные игры;

Компьютерные развивающие игры.

Раздаточный материал

Карточки с индивидуальными заданиями;

Индивидуальные пособия для учащихся;

Задания для самостоятельной работы;

Бланки тестов и анкет;

Бланки диагностических и творческих заданий;

1. **Методические материалы**

Планы занятий (вт.ч. открытых);

Задания для отслеживания результатов освоения каждой темы;

Задания для проведения промежуточной и итоговой аттестации обучающихся;

Методические рекомендации к занятиям.

Техническое оснащение занятий

светлое, хорошо проветриваемое помещение;

дополнительные шторы или жалюзи для затемнения;

компьютер, сканер, проектор, экран.

Педагогические технологии обучения на занятиях

Личностно-ориентированные

Индивидуализация обучение

Дифференцированное обучения

Здоровьезберегающие технологии

Формы организации учебного занятия

Формы занятий: игра, занятие – соревнование, занятие – турнир.

В процессе реализации программы используются разнообразные

типы занятий: изучение нового материала, повторение и усвоение пройденного, закрепление знаний, умений и навыков, применение полученных знаний и навыков, комбинированные.

Форма работы на занятиях: групповая работа, работа в парах, индивидуальная работа.

Виды работ на занятиях: практическая игра, решение интерактивных задач, дидактические игры и задания, игровые упражнения.

ЛИТЕРАТУРА И ЭЛЕКТРОННЫЕ РЕСУРСЫ

Список основной литературы Литература для педагога:

- 1) Босова Л.Л. Босова А.Ю. Информатика: учебник для 5 и 6 класса (ФГОС). - М.: БИНОМ, 2013-2015.
- 2) Босова Л.Л. Босова А.Ю. Информатика: рабочая тетрадь для 5 и 6 класса (ФГОС). – М.: БИНОМ, 2013-2015.
- 3) Босова Л.Л., Босова А.Ю. Информатика. 5 –6 классы :методическое пособие. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013.

Литература для детей

Босова Л.Л. Босова А.Ю. Информатика: учебник для 5 и 6 класса (ФГОС). - М.: БИНОМ, 2013-2015.

Дополнительная учебная литература

1. Босова Л.Л., Босова А.Ю. Информатика. Программа для основной школы: 5–6 классы. 7-9 классы. (ФГОС). – М.: БИНОМ, 2013.
2. Единая коллекция Цифровых Образовательных Ресурсов. URL: <http://school-collection.edu.ru/>
3. Материалы авторской мастерской Босовой Л.Л. (metodist.lbz.ru/)
4. Единая коллекция Цифровых Образовательных Ресурсов. URL: <http://school-collection.edu.ru/>

3 Карты оценки результатов освоения программы

4

№ п/п	ФИО	Компетенции		
		Теоретические знания. Владение специальной терминологией	Практические умения и навыки, предусмотренные программой (по основным разделам Учебного плана программы). Творческие навыки.	Коллективная ответственность. Умение взаимодействовать с другими членами коллектива. Стремление к Самореализации социально адекватными способами. Соблюдение нравственно-этических норм.
Уровни развития				

5 Календарно – тематическое планирование

6. (72 часа)

6 Начало занятий - 1.09.2023 г. Окончание занятий - 25.05.2024 г. Всего учебных недель – 36 .

7 Объём учебных часов – 72.

8 Режим работы – 1 раз в неделю по 2 часа.

9 Время проведения занятий – согласно расписанию.

10 Праздничные не учебные дни: 1-января, 8марта, 23февраля, 9 мая

11 Каникулы: 1июня – 31 августа.

5 класс

№	Месяц	Наименование разделов и тем	Количество часов	Форма контроля
Компьютер				
1	сентябрь	Цели изучения курса информатики. Информация вокруг нас. Техника безопасности и организация рабочего места. Компьютер – универсальная машина для работы с информацией	1	Опрос, кроссворд
2		Компьютер – универсальная машина для Работы с информацией	1	кроссворд
3		Ввод информации в память компьютера. Клавиатура. Практическая работа №1 «Вспоминаем клавиатуру»	1	Интерактивный тест

4		Управление компьютером Практическая работа № 2 «Вспоминаем приёмы управления компьютером»	1	
Подготовка текстов на компьютере				
5		Хранение информации. Практическая работа №3 «Создаём и сохраняем файлы»	1	
Информация вокруг нас				
6	октябрь	Передача информации.	1	опрос
7		Электронная почта. Практическая работа № 4 «Работаем с электронной почтой»	1	тест
8		В мире кодов. Способы кодирования информации. Метод координат.	1	тест
Подготовка текстов на компьютере				
9		Текст как форма представления информации. Компьютер – основной инструмент подготовки текстов	1	
10	Ноябрь	Основные объекты текстового документа. Ввод текста. Практическая работа №5 «Вводим текст»	1	
11		Редактирование текста. Практическая работа №6 «Редактируем текст»	1	
12		Текстовый фрагмент и операции с ним. Практическая работа №7 «Работаем с фрагментами текста»	1	

13		Форматирование текста. Практическая работа №8 «Форматируем текст»	1	
Информация вокруг нас				
14	Декабрь	Представление информации в форме таблиц. Структура таблицы. Практическая работа №9 «Создаём Простые таблицы»(задания 1 и2)	1	
15		Табличное решение логических задач. Практическая работа №9 «Создаём простые таблицы» (задания 3 и 4)	1	
Компьютерная графика				
16		Разнообразие наглядных форм Представления информации	1	опрос
17		Диаграммы. Практическая работа №10 «Строим диаграммы»	1	
18	Январь	Компьютерная графика. Графический редактор Paint Практическая работа №11 «Изучаем Инструменты графического редактора»	1	рисунок
19		Преобразование графических изображений Практическая работа № 12 «Работаем с графическими фрагментами»	1	
20		Создание графических изображений. Практическая работа №13 «Планируем работу в Графическом редакторе»	1	

	Информация вокруг нас			
21		Разнообразие задач обработки информации. Систематизация информации	1	опрос
	Подготовка текстов на компьютере			
22	Февраль	Списки – способ упорядочивания информации. Практическая работа №14 «Создаём списки»	1	тест
	Информация вокруг нас			
23		Поиск информации. Практическая работа №15 «Ищем информацию в сети Интернет»	1	
	Компьютер			
24		Кодирование как изменение формы представления информации	1	опрос
	Информация вокруг нас			
25		Преобразование информации по заданным правилам. Практическая работа №16 «Выполняем вычисления с помощью Программы Калькулятор»	1	тест
	Информация вокруг нас			
26	Март	Преобразование информации путём рассуждений	1	опрос
27		Разработка плана действий. Задачи о переправах. Табличная форма записи плана действий. Задачи о переливаниях	1	
28		первичная форма записи плана действий. Задачи о переливаниях	1	тест

Создание мультимедийных объектов				
29		Создание движущихся изображений. Практическая работа №17 «Создаём анимацию» (задание 1).	1	презентация
30		Создание анимации по собственному замыслу. Практическая работа №17 «Создаём анимацию» (задание 2).	1	презентация
31,32	Апрель Май	Выполнение итогового мини-проекта. Практическая работа №18 «Создаем слайд-шоу»	5	проект
33 – 36		Итоговые занятия	3	Викторина, мастер класс
		Итого	36	

6 класс

№	Месяц	Наименование разделов и тем	Количество часов	Форма контроля
Объекты и системы				
1	Сентябрь	Цели изучения курса информатики. Техника безопасности и организация рабочего места. Объекты окружающего мира	1	Интерактивный тест
2		Объекты операционной системы. Практическая работа №1 «Работаем с основными объектами операционной системы»	1	опрос
3		Файлы и папки. Размер файла. Практическая работа №2 «Работаем с	1	тест

		объектами файловой системы»		
4		Разнообразие отношений объектов и их множеств. Отношения между множествами. Практическая работа №3 «Повторяем возможности графического редактора–инструмента создания графических объектов»(задания 1–3)	1	тест
5	Октябрь	Отношение «входит в состав». Практическая работа №3 «Повторяем возможности графического редактора–инструмента создания графических объектов» (задания 5–6)	1	тест
6		Разновидности объекта и их классификация.	1	опрос
7		Классификация компьютерных объектов. Практическая работа №4 «Повторяем возможности текстового процессора –инструмента создания текстовых объектов»	1	Интерактивный тест
8		Системы объектов. Состав и структура системы Практическая работа №5 «Знакомимся с графическими возможностями текстового процессора» (задания 1–3)	1	опрос
9	Ноябрь	Система и окружающая среда. Система как черный ящик. Практическая работа №5 «Знакомимся с Графическими возможностями текстового процессора» (задания 4–5)	1	тест
10		Персональный компьютер как система. Практическая работа №5 «Знакомимся с	1	тест

		графическими возможностями текстового процессора» (задание 6)		
11		Способы познания окружающего мира. Практическая работа №6 «Создаем компьютерные документы»	1	тест
12		Понятие как форма мышления. Как образуются понятия. Практическая работа №7 «Конструируем и исследуем графические объекты» (задание 1)	1	
13	Декабрь	Определение понятия. Практическая работа №7 «Конструируем и исследуем графические объекты» (задания 2,3)	1	
14		Информационное моделирование как метод познания. Практическая работа №8 «Создаём Графические модели»	1	
15		Знаковые информационные модели. Словесные (научные, художественные) описания. Практическая работа №9 «Создаём словесные модели»	1	
16		Математические модели. Многоуровневые списки. Практическая работа №10 «Создаём многоуровневые списки»	1	
Информационное моделирование				
17	Январь	Табличные информационные модели. Правила оформления таблиц. Практическая работа №11 «Создаем табличные модели»	1	

18		Решение логических задач с помощью нескольких таблиц. Вычислительные таблицы. Практическая работа №12 «Создаем вычислительные таблицы в текстовом процессоре»	1	
19		Графики и диаграммы. Наглядное представление процессов изменения величин и их соотношений. Практическая работа №12 «Создаём информационные модели– диаграммы и графики»(задания1–4)	1	
20		Создание информационных моделей – диаграмм. Выполнение мини-проекта «Диаграммы вокруг нас»	1	проект
21	Февраль	Многообразие схем и сферы их применения. Практическая работа №14 «Создаём Информационные модели–схемы, графы, деревья» (задания 1, 2, 3)	1	тест
22		Информационные модели на графах. Использование графов при решении задач. Практическая работа № 14 «Создаём информационные модели–схемы, графы, деревья» (задания 4 и б)	1	
Элементы алгоритмизации				
23		Что такое алгоритм. Работа в среде виртуальной лаборатории «Переправы»	1	опрос
24		Исполнители вокруг нас. Работа в среде исполнителя Кузнечик	1	
25	Март	Формы записи алгоритмов. Работа в среде исполнителя Водолей	1	
26		Линейные алгоритмы. Практическая работа №15 «Создаем линейную презентацию»	1	презентация

27		Алгоритмы с ветвлениями. Практическая работа №16 «Создаем презентацию с гиперссылками»	2	
28		Алгоритмы с повторениями. Практическая работа №16 «Создаем циклическую презентацию»	1	
29	Апрель	Исполнитель Чертежник. Пример алгоритма управления Чертежником. Работа в среде исполнителя Чертежник	1	опрос
30		повторениями для исполнителя Чертежник. Работа в среде исполнителя Чертежник	2	
31		Консультации по проектам	1	проект
32		Консультация по проектам	1	
33	Май	Консультация по проектам	1	
34-36		Подготовка и защита проектов	3	Защита проектов
Итого			36	